

Erster Übungsblock

Entwicklungsumgebung vorbereiten

1. Bitte installieren Sie einen Apache Server sowie PHP auf Ihrer Entwicklungsumgebung. Verwenden Sie hierfür bspw. XAMPP.
2. Smarty (<http://www.smarty.net/download>)
 - a. Entpacken Sie die aktuellste Smarty Version innerhalb des Apache Webserver-Verzeichnisses.
 - b. Erstellen Sie ein neues Smarty-Projekt, indem Sie entweder die enthaltene Demo anpassen oder ein eigenes Projekt erstellen.
 - c. Erstellen Sie ein leeres Verzeichnis innerhalb Ihres Projektes, in das zu einem späteren Zeitpunkt die übertragene Datei abgelegt werden soll.

Seiten erstellen

1. Erstellen Sie zwei Seiten
 - a. Seite 1: HTML Upload-Formular (Button + Dateiauswahlfeld)
 - b. Seite 2: Inhalt des Ordners anzeigen
2. Ermöglichen Sie den Wechsel zwischen beiden Seiten
 - a. Übergeben Sie hierbei bspw. die gewünschte Seite innerhalb der URL (<http://127.0.0.1/index.php?page=seite1>) via PHP `$_GET`.

Mehrsprachigkeit

1. Verlagern Sie sämtliche Texte innerhalb des von Ihnen erstellten Codes in die *.conf-Datei aus.
2. Übergeben Sie die gewünschte Sprache ebenfalls innerhalb der URL.

JavaScript: Datei auslesen

1. Verwenden Sie die HTML5 File API um auf den Inhalt Ihres „Dateiauswahl-Feldes“ zuzugreifen.
 - a. <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/FileReader>
2. Geben Sie den Binärinhalt einer Datei Testweise aus.
 - a. Verwenden Sie hierzu bspw. „alert();“
 - b. Verwenden Sie zunächst nur *.txt Dateien mit einer sehr geringen Größe.
(Nach der Fertigstellung der Zusatzaufgabe im 2. Übungsblock können Sie versuchen andere Dateien zu übertragen.)

JavaScript: MD5

1. Standardmäßig kann JavaScript keine „MD5“-Hashwerte bilden.
 - a. Binden Sie die MD5-Funktionalität aus nachfolgender URL ein:
„<http://pajhome.org.uk/crypt/md5/md5.html>“
2. Übergeben Sie die binär ausgelesenen Daten der Datei an die JavaScript-MD5-Funktionalität und lassen Sie das Ergebnis mit „alert();“ ausgeben

Zusatzaufgabe

Sollten Sie bereits vor Ende der Übung alle Aufgaben erledigt haben, können Sie nachfolgende Aufgaben umsetzen.

1. Passen Sie Ihre Webseite so an, dass nur „bekannte“ Werte für Sprache und Seite übergeben werden können.
 - a. Wie reagiert Smarty, wenn Sie absichtlich einen falschen Wert in der URL übergeben?
 - b. Ist die Übergabe von Schadcode möglich?
2. Fangen Sie mit den Aufgaben des zweiten Übungsblockes bereits an